

國立屏東大學資訊工程學系

大學部課程結構與教學科目表

入學年度：113 學年度入學適用

(一)畢業學分數：128 學分。

(二)必修學分數：70 學分。

(三)選修學分數：30 學分(含)以上，含自由或跨院系選修 20 學分。

(四)通識學分數：28 學分。

※最低畢業學分：128 學分。

※證照畢業門檻：專業資訊證照需取得本學系採認之資訊證照數 4 點，得以暑修校外實習課程或參加專業資訊證照研習並取得研習時數證明，始得申請專業資訊證照門檻抵認。

※須參與 20 場校內外舉辦與本系相關領域之學習活動(含專題演講、產業參訪、證照研習、校

內外專業競賽等)，始得申請畢業。

※依據國立屏東大學推動屏東學課程實施辦法(P54)：第三條 112 學年度(含)以後入學之日間部大學生，須修畢屏東學課程始得畢業。第二條 本辦法所稱「屏東學」課程係指本校學術單位開設課程名稱含「屏東學」字樣之課程。

| 課程代碼 | 課程名稱 | 學分 | 時數 | 必修 | 一年級 | | 二年級 | | 三年級 | | 四年級 | | 備註 |
|------------------------|---|----|----|----|----------|----------|-----|---|-----|---|-----|---|----|
| | | | | | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | |
| 一、系必修課程 (70 學分) | | | | | | | | | | | | | |
| BFCZ002 | 程式設計(一) Programming Language Design I | 3 | 3 | 必 | 3 (3) | | | | | | | | |
| BFCZ004 | 計算機概論 Basic Concept of Computer | 3 | 3 | 必 | 3 (3) | | | | | | | | |
| BFCZ005 | 線性代數 Linear Algebra | 3 | 3 | 必 | 3 (3) | | | | | | | | |
| BFCZ170 | 微積分(一) Calculus(I) | 3 | 3 | 必 | 3 (3) | | | | | | | | |
| BFCZ171 | 微積分(二) Calculus(II) | 3 | 3 | 必 | | 3 (3) | | | | | | | |
| BFCZ006 | 程式設計(二) Programming Language Design II | 3 | 3 | 必 | | 3 (3) | | | | | | | |

| 課程代碼 | 課程名稱 | 學分 | 時數 | 必修 | 一年級 | | 二年級 | | 三年級 | | 四年級 | | 備註 |
|------------------------|---|----|----|----|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|---|----|
| | | | | | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | |
| BFCZ030 | 微處理機實習 Micro-Processor Practices | 1 | 3 | 必 | | | | | 1 (3) | | | | |
| BFCZ026 | 作業系統 Operating System | 3 | 3 | 必 | | | | | | 3 (3) | | | |
| BFCZ031 | 實務專題(一) Special Projects I | 2 | 3 | 必 | | | | | | 2 (3) | | | |
| BFCZ033 | 演算法 Algorithms | 3 | 3 | 必 | | | | | | 3 (3) | | | |
| BFCZ032 | 實務專題(二) Special Projects II | 2 | 3 | 必 | | | | | | | 2 (3) | | |
| 二、系選修課程 (30 學分) | | | | | | | | | | | | | |
| BFCZ044 | 視覺化程式設計 Visual Programming Design | 3 | 3 | 選 | 3 (3) | | | | | | | | |
| BFCZ100 | 網頁設計與應用 Design and Applications of Homepage | 3 | 3 | 選 | 3 (3) | | | | | | | | |
| BFCZ136 | RFID 概論 Introduction to RFID | 3 | 3 | 選 | 3 (3) | | | | | | | | |
| BFCZ137 | Linux 實務導論 Introduction To Linux | 3 | 3 | 選 | | 3 (3) | | | | | | | |
| BFCZ129 | 動態網頁設計 Dynamic Html Design | 3 | 3 | 選 | | 3 (3) | | | | | | | |
| BFCZ052 | 視窗程式設計 Windows Programming | 3 | 3 | 選 | | | 3 (3) | | | | | | |
| BFCZ101 | 科技英文(一) English for Science and Technology (I) | 3 | 3 | 選 | | | 3 (3) | | | | | | |
| BFCZ175 | 資訊科技技術與應用(一) Applications of Computer Science and Information Technology (I) | 3 | 3 | 選 | | | 3 (3) | | | | | | |
| BFCZ047 | 網路程式設計 Programming with Java | 3 | 3 | 選 | | | | 3 (3) | | | | | |

| 課程代碼 | 課程名稱 | 學分 | 時數 | 必修 選 | 一年級 | | 二年級 | | 三年級 | | 四年級 | | 備註 |
|---------|--|----|----|---------|-----|---|-----|----------|----------|----------|-----|---|----|
| | | | | | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | |
| BFCZ103 | 工程數學 Engineering Mathematics | 3 | 3 | 選 | | | | 3 (3) | | | | | |
| BFCZ104 | 科技英文(二) Scientific and Technological English II | 3 | 3 | 選 | | | | 3 (3) | | | | | |
| BFCZ067 | 多媒體網路 Multimedia Networks | 3 | 3 | 選 | | | | 3 (3) | | | | | |
| BFCZ176 | 資訊科技技術與應用(二) Applications of Computer Science and Information Technology (II) | 3 | 3 | 選 | | | | 3 (3) | | | | | |
| BFCZ059 | 影像處理導論 Introduction to Image Processing | 3 | 3 | 選 | | | | | 3 (3) | | | | |
| BFCZ090 | 資訊安全 Information Security | 3 | 3 | 選 | | | | | 3 (3) | | | | |
| BFCZ116 | 資料庫系統應用 Database Applications | 3 | 3 | 選 | | | | | 3 (3) | | | | |
| BFCZ131 | 數位信號處理導論 Introduction to Digital Signal Processing | 3 | 3 | 選 | | | | | 3 (3) | | | | |
| BFCZ166 | Android APP 軟體設計(上) Android APP Programming(I) | 3 | 3 | 選 | | | | | 3 (3) | | | | |
| BFCZ055 | 人工智慧導論 Introduction to Artificial Intelligence | 3 | 3 | 選 | | | | | | 3 (3) | | | |
| BFCZ112 | 軟體專案管理 Software Project Management | 3 | 3 | 選 | | | | | | 3 (3) | | | |
| BFCZ144 | 行動多媒體程式設計 Mobile Information System Design | 3 | 3 | 選 | | | | | | 3 (3) | | | |
| BFBZ165 | 物聯網實務 IoT Practice | 3 | 3 | 選 | | | | | | 3 (3) | | | |

