

國立屏東大學
課程結構與教學科目表

列印日期：106/10/24

BFCBB: 資訊工程學系-日間學士班

年度別：104學年度

| 課程 代碼 | 課程名稱 | 學 分 | 時 數 | 必 選 修 | 104 | | 105 | | 106 | | 107 | | 備註 | | | | | |
|---|--|--------|--------|-------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|---|----|--|--|--|--|--|
| | | | | | 一年級 | | 二年級 | | 三年級 | | 四年級 | | | | | | | |
| | | | | | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | | | | | | |
| 課程：專業課程（必修68學分、選修32學分、最低修習100學分） | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 領域：專業必修課程（必修68學分、選修0學分、最低修習68學分） | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| BFCZ002 | 程式設計(一) Programming Language Design I | 3 | 3 | 必 | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | | | | | |
| BFCZ004 | 計算機概論 Basic Concept of Computer | 3 | 3 | 必 | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | | | | | |
| BFCZ005 | 線性代數 Linear Algebra | 3 | 3 | 必 | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | | | | | |
| BFCZ006 | 程式設計(二) Programming Language Design II | 3 | 3 | 必 | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | | | | |
| BFCZ009 | 離散數學 Discrete Mathematics | 3 | 3 | 必 | | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | | |
| BFCZ011 | 組合語言與微處理機 Assembly Language and Microprocessor | 3 | 3 | 必 | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | |
| BFCZ012 | 系統程式 System Programming | 3 | 3 | 必 | | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | |
| BFCZ013 | 資料結構 Data Structure | 3 | 3 | 必 | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | | | |
| BFCZ014 | 數位系統導論 Introduction to Digital Systems | 3 | 3 | 必 | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | | | | |
| BFCZ015 | 機率與統計 Probability and Statistics | 3 | 3 | 必 | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | |
| BFCZ024 | 微積分 Calculus | 6 | 6 | 必 | 3.0 (3.0) | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | | | | |
| BFCZ026 | 作業系統 Operating System | 3 | 3 | 必 | | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | |
| BFCZ028 | 基本電學 Fundamentals of Electrical Engineering | 3 | 3 | 必 | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | | | | |
| BFCZ030 | 微處理機實習 Micro-Processor Practices | 1 | 3 | 必 | | | | | 1.0 (3.0) | | | | | | | | | |
| BFCZ031 | 實務專題(一) Special Projects I | 1 | 3 | 必 | | | | | | 1.0 (3.0) | | | | | | | | |
| BFCZ032 | 實務專題(二) Special Projects II | 1 | 3 | 必 | | | | | | | 1.0 (3.0) | | | | | | | |
| BFCZ033 | 演算法 Algorithms | 3 | 3 | 必 | | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | |
| BFCZ034 | 計算機組織與結構 Computer Organization and Architecture | 3 | 3 | 必 | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | | | |
| BFCZ035 | 計算機網路 Computer Networks | 3 | 3 | 必 | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | | | | |
| BFCZ036 | 資料庫系統導論 Introduction to Database Systems | 3 | 3 | 必 | | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | | |
| BFCZ037 | 電子電路概論 Introduction to Electric and Electronic Circuits | 3 | 3 | 必 | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | | | |
| BFCZ038 | 電子電路實習 Electronic Circuit Practices | 1 | 3 | 必 | | | | 1.0 (3.0) | | | | | | | | | | |

國立屏東大學
課程結構與教學科目表

列印日期：106/10/24

BFCBB: 資訊工程學系-日間學士班

年度別：104學年度

| 課程 代碼 | 課程名稱 | 學 分 | 時 數 | 必 選 修 | 104 | | 105 | | 106 | | 107 | | 備註 | |
|---|---|--------|--------|-------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|---|----|--|
| | | | | | 一年級 | | 二年級 | | 三年級 | | 四年級 | | | |
| | | | | | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | | |
| BFCZ039 | 數位系統實習 Digital Systems Practices | 1 | 3 | 必 | | 1.0 (3.0) | | | | | | | | |
| BFCZ040 | 物件導向程式設計 Object Oriented Programming | 3 | 3 | 必 | | | | 3.0 (3.0) | | | | | | |
| BFCZ155 | 軟體工程 Software Engineering | 3 | 3 | 必 | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | |
| 領域： 專業選修課程(含本系軍訓、體育選修) (必修0學分、選修32學分、最低修習32學分) | | | | | | | | | | | | | | |
| BFCZ044 | 視覺化程式設計 Visual Programming Design | 3 | 3 | 選 | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | |
| BFCZ047 | 網路程式設計 Programming with Java | 3 | 3 | 選 | | | | 3.0 (3.0) | | | | | | |
| BFCZ052 | 視窗程式設計 Windows Programming | 3 | 3 | 選 | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | |
| BFCZ055 | 人工智能導論 Introduction to Artificial Intelligence | 3 | 3 | 選 | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | |
| BFCZ057 | 資訊法規 Information Law | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ059 | 影像處理導論 Introduction to Image Processing | 3 | 3 | 選 | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | |
| BFCZ067 | 多媒體網路 Multimedia Networks | 3 | 3 | 選 | | | | 3.0 (3.0) | | | | | | |
| BFCZ070 | 電腦圖學 Computer Graphics | 3 | 3 | 選 | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | |
| BFCZ082 | 無線通訊 Wireless Communication | 3 | 3 | 選 | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | |
| BFCZ083 | 動畫製作實務 Computer Animation Practice | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ084 | 類神經網路導論 Introduction to Neural Networks | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ085 | 英文寫作(一) English Writing I | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ090 | 資訊安全 Information Security | 3 | 3 | 選 | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | |
| BFCZ093 | 行動計算導論 An Introduction to Mobile Computing | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ095 | 英文寫作(二) English Writing II | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ098 | 商用英文(一) Business English I | 3 | 3 | 選 | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | |
| BFCZ099 | 商用英文(二) Business English II | 3 | 3 | 選 | | | | | | 3.0 (3.0) | | | | |
| BFCZ100 | 網頁設計與應用 Design and Applications of Homepage | 3 | 3 | 選 | 3.0 (3.0) | | | | | | | | | |
| BFCZ101 | 科技英文(一) English for Science and Technology I | 3 | 3 | 選 | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | |
| BFCZ103 | 工程數學 Engineering Mathematics | 3 | 3 | 選 | | | | 3.0 (3.0) | | | | | | |

國立屏東大學
課程結構與教學科目表

列印日期：106/10/24

BFCBB:資訊工程學系-日間學士班

年度別：104學年度

| 課程 代碼 | 課程名稱 | 學 分 | 時 數 | 必 選 修 | 104 | | 105 | | 106 | | 107 | | 備註 | |
|----------|--|--------|--------|-------------|-----|--------------|--------------|---|--------------|--------------|--------------|--------------|----|--|
| | | | | | 一年級 | | 二年級 | | 三年級 | | 四年級 | | | |
| | | | | | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | | |
| BFCZ104 | 科技英文(二) Scientific and Technological English II | 3 | 3 | 選 | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | |
| BFCZ106 | 平行與分散式系統導論 Introduction to Parallel and Distributed Systems | 3 | 3 | 選 | | | | | | | | 3.0 (3.0) | | |
| BFCZ107 | 多媒體製作 Multimedia Implementation | 3 | 3 | 選 | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | |
| BFCZ110 | 專家系統導論 Expert System | 3 | 3 | 選 | | | | | | | | 3.0 (3.0) | | |
| BFCZ111 | 軟體架構 Software Architecture | 3 | 3 | 選 | | | | | | | | 3.0 (3.0) | | |
| BFCZ112 | 軟體專案管理 Software Project Management | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ116 | 資料庫系統應用 Database Applications | 3 | 3 | 選 | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | |
| BFCZ117 | 網路實務規劃 Network Practical Planning | 3 | 3 | 選 | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | |
| BFCZ122 | 網路通訊協定與實習 Network Communication and Practices | 3 | 3 | 選 | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | |
| BFCZ125 | 高科技專利取得與攻防 High Tech Patent Application and Protection | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ126 | 新世代通訊協定 Next Generation Internet Protocol (IPv6) | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ128 | VLSI設計導論 Introduction to VLSI Design | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ129 | 動態網頁設計 Dynamic Html Design | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ131 | 數位信號處理導論 Introduction to Digital Signal Processing | 3 | 3 | 選 | | | | | | 3.0 (3.0) | | | | |
| BFCZ135 | 自由軟體應用與設計 The Design and Applications of Open Source Software | 3 | 3 | 選 | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | |
| BFCZ136 | RFID概論 Introduction to RFID | 3 | 3 | 選 | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | |
| BFCZ137 | Linux實務導論 Introduction To Linux | 3 | 3 | 選 | | 3.0 (3.0) | | | | | | | | |
| BFCZ138 | 數位家庭軟體工程 Digital Home Software Engineering | 3 | 3 | 選 | | | 3.0 (3.0) | | | | | | | |
| BFCZ139 | 電腦視覺於家庭保全之應用 Computer Vision in the Application of Home Assurance | 3 | 3 | 選 | | | | | 3.0 (3.0) | | | | | |
| BFCZ140 | 硬體描述語言及FPGA設計 Hardware Description Language and FPGA Design | 3 | 3 | 選 | | | | | | 3.0 (3.0) | | | | |
| BFCZ141 | 車載隨意行動網路 Vehicular Ad Hoc Networks | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |

國立屏東大學
課程結構與教學科目表

列印日期：106/10/24

BFCBB: 資訊工程學系-日間學士班

年度別：104學年度

| 課程 代碼 | 課程名稱 | 學 分 | 時 數 | 必 選 修 | 104 | | 105 | | 106 | | 107 | | 備註 | |
|----------|---|--------|--------|-------------|-----|---|--------------|---|------------|---|--------------|---------------|----|--|
| | | | | | 一年級 | | 二年級 | | 三年級 | | 四年級 | | | |
| | | | | | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | | |
| BFCZ143 | 校外實習 Field Practice | 9 | 18 | 選 | | | | | | | | 9.0 (18.0) | | |
| BFCZ144 | 行動多媒體程式設計 Mobile Information System Design | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ145 | 行動資訊系統設計 Design of Mobile Information Systems | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ147 | 行動終端應用軟體設計 Mobile Terminal Application Software Design | 3 | 3 | 選 | | | | | | | | 3.0 (3.0) | | |
| BFCZ149 | 資訊服務 Information Services | 2 | 2 | 選 | | | 2.0 (2.0) | | | | | | | |
| BFCZ151 | 生物啟發式計算 Bio-inspired Computing | 3 | 3 | 選 | | | | | | | | 3.0 (3.0) | | |
| BFCZ152 | 多媒體資料壓縮 Multimedia Data Compression | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ153 | 無線感測網路 Wireless Sensor Networks | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ154 | 行動裝置遊戲開發 Mobile Device Game Design | 3 | 3 | 選 | | | | | | | | 3.0 (3.0) | | |
| BFCZ156 | 物聯網資訊系統 Information Systems of IoT | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ157 | 嵌入式軟體設計 Software Design of Embedded Systems | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ158 | 物聯網與電子商務應用 IoT and E-Business Application | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ159 | 機器人自動控制與應用 Robot Automatic Control and Applications | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ160 | 無線網路及應用系統設計 Wireless Network and Application System Design | 3 | 3 | 選 | | | | | | | | 3.0 (3.0) | | |
| BFCZ164 | 教學實務 Teaching Practice | 0 | 3 | 選 | | | | | 0.0 (0) | | | | | |
| BFCZ165 | 物聯網實務 IoT Practice | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ166 | Android APP軟體設計(上) Android APP Programming(I) | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ167 | Android APP軟體設計(下) Android APP Programming(II) | 3 | 3 | 選 | | | | | | | 3.0 (3.0) | | | |
| BFCZ168 | 行動地圖與行動導航技術與應用 (上) Technology and Applications of Mobile Maps Navigation(I) | 3 | 3 | 選 | | | | | | | | 3.0 (3.0) | | |
| BFCZ169 | 行動地圖與行動導航技術與應用 (下) Technology and Applications of Mobile Maps Navigation(II) | 3 | 3 | 選 | | | | | | | | 3.0 (3.0) | | |