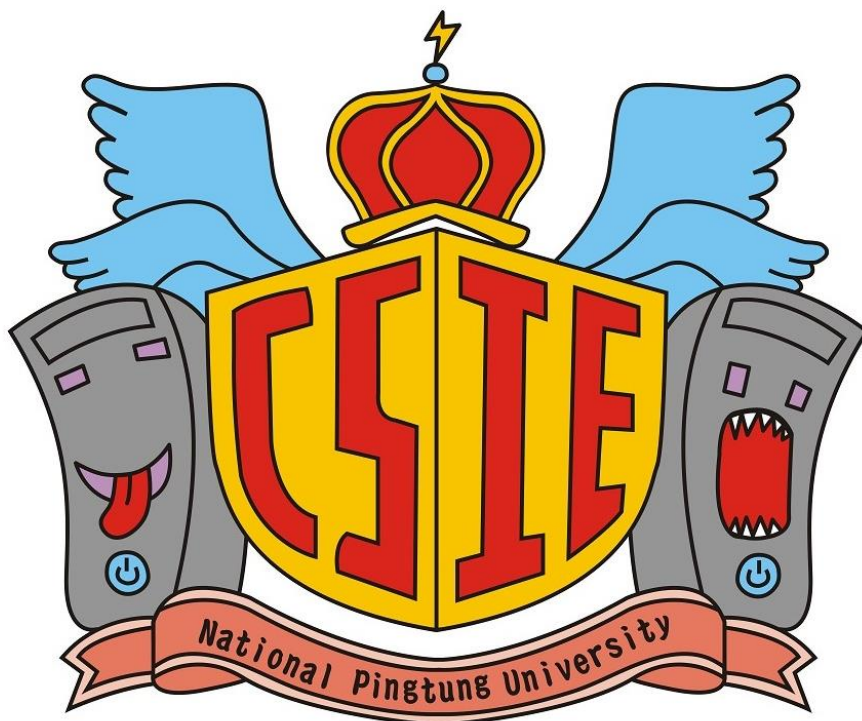


資訊工程學系 系刊

第五期



tsobing@mail.nptu.edu.tw 莊作彬主任

csie@mail.nptu.edu.tw 系辦公室鍾晴助教

www.facebook.com/NPTUCSIE2015 臉書專頁 Google Play APP 下載 『屏東大學資工系』

出版日期 106 年 03 月 13 日

目錄

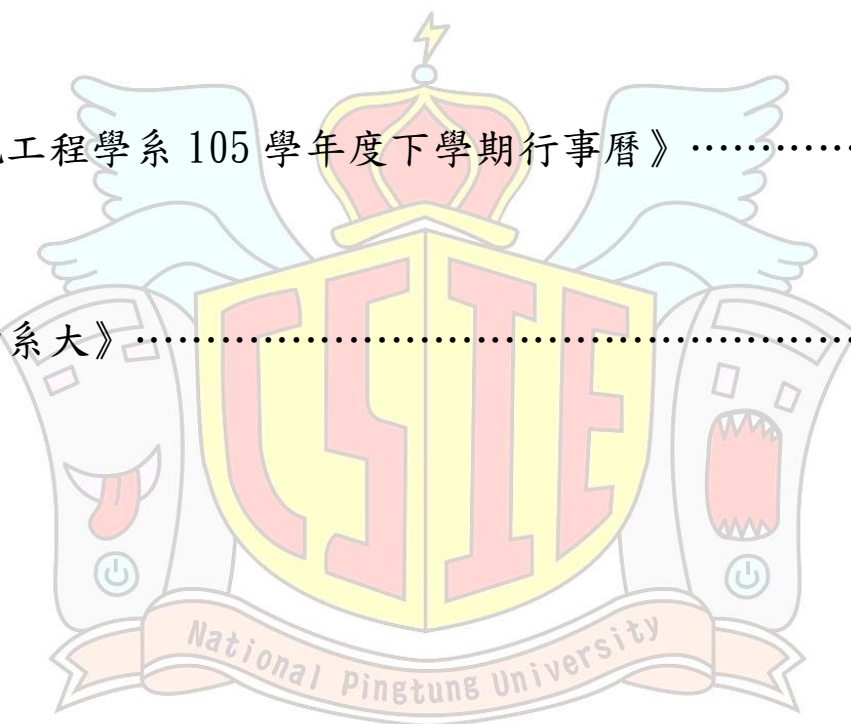
《準碩士生經驗與心得享》	2
--------------------	---

《董呈煌老師訪談》	4
-----------------	---

《資訊類實務專題成果競賽展現場照片》	5
--------------------------	---

《資訊工程學系 105 學年度下學期行事曆》	9
------------------------------	---

《期初系大》	11
--------------	----



準碩士生經驗與心得分享(廖邦勳、林文正)

※廖邦勳同學的心得感想※

報考動機：

最初想讀研究所，是因為家人的鼓勵，再加上資工這個領域有沒有碩士學歷，對於往後的就業有很大的影響，所以就毅然決然地開始準備考試。



廖邦勳同學

準備過程：

剛開始準備時，由於是二下，所以都抱著時間很多的想法在讀，導致讀書的效率很差，而且有很多都是學校沒上過的東西，所以在準備起來會比較吃力一點，尤其是數學。慢慢地到了三年級，這時候就比較認真了，每周都有固定時間去圖書館讀書，而且課程都差不多結束了，剩下的就剩自己讀書而已。

過程阻礙：

大三下到大四上這段期間最難熬，大家都在耍廢，只有你自己讀得要死要活的，這種感覺，非常難受，很容易就跟著大家一起耍廢了，那時候，研究所考試也就爆掉了。

在升大四的暑假期間，由於我的成績還算不錯，所以在考慮要不要用推甄的方式來報研究所看看，再加上有專題的壓力，所以整個暑假讀的書非常少，再加上大四一開學就要準備繳交備審資料了，所以我 7-9 月幾乎都荒廢掉了，還好後來有備上中山，不然我的研究所可能就要說再見了。

最後建議：

如果有想要繼續升學的學弟妹，建議你們提早準備，不管是推甄還是考試，早點準備機會才會更多。

※林文正同學的心得感想※

學習的經驗分享：

在推甄屏東大學(原屏東商業技術學院時)，許下讀書計畫，希望大四時能將大學所學到的一切事物以成品方式來呈現我的學習結果，於是我結合：

- LINUX 嵌入式系統(董呈煌教授)->LINUX 實務導論
- 電路電學(許良政教授)->電子學及基本電學
- 程式設計(吳卓俊教授)->程式設計及物件導向程式設計
- 硬體方面知識(莊作彬教授)

製作出可手動可自動的自走車，自動包含防撞、防跌落及即時影像取得等功能，再以這專題來向第一科大電機工程系的面試教授來證明我在大學所學及我所具備的知識及能力等。

感謝的話：

在大學的學習過程中，我深深的體會到老師們的辛苦，老師們課堂上的內容具有啟發及實用性，令我抱著謙虛的心，沿著各個老師所給的方向，鑽研更廣大的資工領域，在這邊我感謝全屏大資工系的教授們，若沒有你們的啟發，我將迷網在浩瀚的知識深淵中迷失自我。



林文正同學

董呈煌老師訪談

請老師介紹何謂「人工智慧」，以及它常被應用在哪方面？

「人工智慧」維基百科雖有定義「人工智慧（Artificial Intelligence, AI）亦稱機器智慧，是指由人工製造出來的系統所表現出來的智慧」，其實有些難以理解；也許改為這麼說「人工智慧是為模擬生物感官功能或觀感知，而以數理模型為基礎之精密計算」，也許較能容易賦予想像空間，例如這兩年竄紅的 AlhpaGo 人工智慧圍



棋系統，在 2016 年就先輕易打敗南韓棋王震驚世人，已是模擬人類圍棋思維的人工智慧系統之極端成就，且在 2016 年底至 2017 年初，網路圍棋界更出現一位名為「Master」的棋士，七天橫掃網路圍棋，連贏 60 盤，推估世界第一的圍棋棋士可能也在敗戰名單中，彷彿棋靈王中千年圍棋幽靈佐為化身的不敗網路高手「sai」重現江湖；最後謎底揭曉，「Master」棋士竟然應該就是 AlhpaGo 的進化版，人類累積幾千年的圍棋智慧傳承，在一年內就這樣被 AlhpaGo 人工智慧系統給終結及超越了，由此可見人工智慧系統的無窮潛力。另外，如目前最火紅的汽車自駕系統及各型機器人，都是集諸多人工智慧技術於一身的複雜型人工智慧系統；其他多樣人工智慧系統也已漸漸出現在我們的身邊，如機場通關用的人臉辨識系統、指紋辨識系統等，都是應用性成熟的人工智慧系統，可知人工智慧系統正在改變人類未來的生活。

請問老師對於人工智慧目前的發展看法？

在不同的應用領域，人工智慧因模仿對象有本質難易的差別而有不同進展，例如前述 AlhpaGo 圍棋系統，若是能證實全世界人類棋士均無法與之匹敵，則 AlhpaGo 圍棋系統的未來，可能只能等待其他的人工智慧圍棋系統來推挑戰它了。而在汽車自駕系統，若以目前實際進展推估，要如 AlhpaGo 般，實際在汽車賽事打敗所有人類賽車手，還是不可能的事，汽車自駕系統在有限時間進程中，若能達到一般清醒汽車駕駛人駕駛程度，能模擬人類眼耳等感官知覺，正確規避各種常見的駕駛危險，已是非常好的進展了。至於也是火紅的機器人領域，更因機器人的應用領域不同而有不同進度，除了工業用的機器人目前發展較快外，若目的為服務人類的機器人，目前尚在啟萌階段，對比電影「A.I.」所描述機器人完全仿人功能相比，在有限的時間應該還不會發生！

資訊類實務專題成果競賽展現場照片

指導老師與各位評審和校長合照



校長致詞



現場狀況





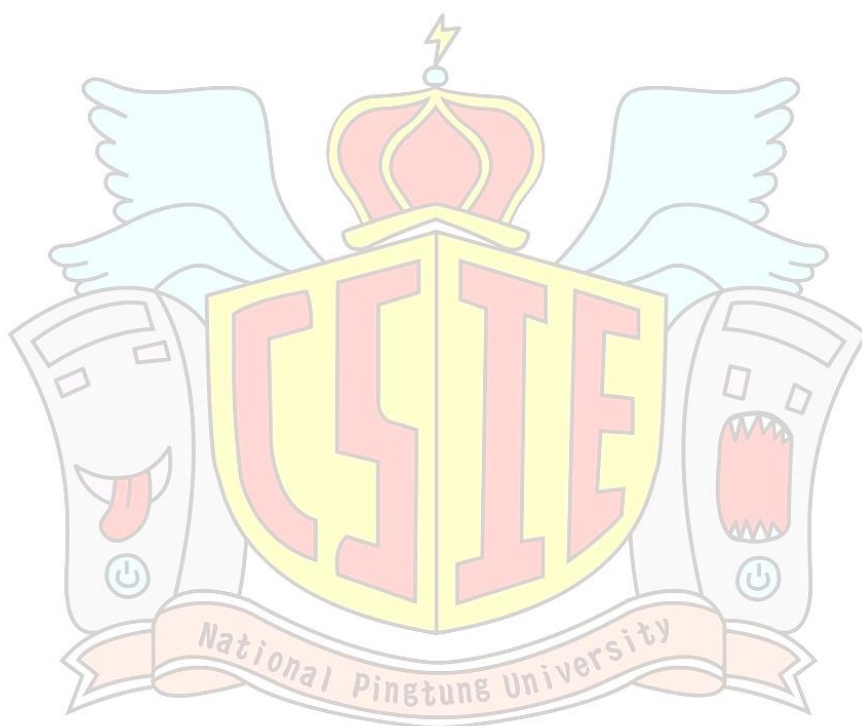
評分過程



資訊工程學系 105 學年度下學期行事曆

週數	日期	星期	項目/活動	地點	預計時間
一	02/18	日	補課 (02/27)	---	---
三	02/27-28	一、二	二二八連假	---	---
四	03/09	四	期初系大 (兩系)	屏商校區 後舞台	18:30-21:40
五	03/15-17	三~五	第三屆系會長候選人 提名	---	---
六	03/20-24	一~五	第三屆系會長候選人 登記	---	---
六	03/22-23	三~四	鬼屋 (視藝系主辦)	民生校區 學餐地下室	18:30-21:00
七	03/29	三	Running man (三系)	屏商校區 環校道路	18:30-21:30
八	04/03-04	一、二	清明連假	---	---
八	04/05	三	第三屆系會長候選人 政見發表	屏商校區 /*於活動前公布*/	12:20-13:20
九	04/10-14	一~五	期中考週	---	---
十一	04/26	三	三合一選舉	---	---
十一	04/27	四	三系聯誼活動	屏商校區 活動中心二樓	18:15-21:30
十三	05/09-11	二~四	期末資工週	屏商校區 /*於活動前公布*/	/*於活動前公布*/
十四	05/17	三	水運會	林森校區 游泳池	---
十四	05/20	六	補課 (05/29)	---	---
十五	05/22	一	送舊暨謝師宴	紅館餐廳	/*於活動前公布*/
十六	05/29-30	一~二	端午連假	---	---

十六	06/03	六	畢業典禮	---	---
十八	06/12-16	一~五	期末考週	---	---



期初系大照片呈現

主持人



小隊破冰





活動過程





頒獎



工作人員和影



兩系總副召合影



終